**Journal de bord**

**Jeudi 23 octobre 2014 :** Nous avons choisi notre cycle de développement, qui est le modèle Itératif. Nous avons ensuite décidé par quelle partie du programme nous allions commencer, notre choix s’est arrêté sur le menu du jeu. Nous avons fini en faisant l’analyse de notre menu.

**Dimanche 26 octobre 2014 :** J’ai créé le projet Visual Studio et fait en sorte que le programme puisse bien déboguer (inclusion, initialisation des paramètres et des librairies, mettre les .dll dans le dossier degug). Donc le projet sera prêt à être utilisé par tous mes coéquipiers.

**Mardi 28 octobre 2014 :** J’ai créé avec l’aide de Gabriel le diagramme de classe de nos contrôles visuels.